

# **Regolamento tornei con le regole del gioco rapido e lampo**

## **1. Campo di applicazione**

Il presente regolamento si applica a tutti i tornei che adottano il regolamento del gioco rapido o del gioco lampo.

Per tutto ciò che non è contemplato nel presente regolamento vale il RTF.

## **2. Autorizzazione delle competizioni**

1. Per essere riconosciute dalla FSI, tutte le competizioni che adottano il regolamento del gioco rapido o lampo, valide o no per le variazioni Elo Rapid e qualunque sia il periodo di svolgimento, devono essere autorizzate dall'organo regionale di competenza secondo quanto indicato dall'art. 2.3 del regolamento Calendario Nazionale, se non altrimenti previsto da regolamenti specifici.

2. È fatto divieto agli Organizzatori dell'utilizzo del nome della Federazione Scacchistica Italiana con un marchio, logo o qualsiasi altro riferimento se il torneo non è stato autorizzato dall'organo federale di competenza. La FSI predisporrà una attività di monitoraggio volta a garantire l'osservanza della presente disposizione e metterà in atto tutte le azioni necessarie a garanzia del rispetto della stessa.

## **3. Requisiti tecnici delle competizioni**

1. Le competizioni devono essere dirette da persone appositamente abilitate, chiamate "Arbitri", i cui compiti sono definiti dal regolamento del "Settore Arbitrale".
2. Tutti i partecipanti devono essere provvisti di Tessera Ordinaria o Agonistica o Junior.
3. I partecipanti ai tornei devono osservare tutte le norme previste dai regolamenti FIDE e FSI.

## **4. Requisiti per l'omologazione delle competizioni**

1. Sono omologabili tutte le competizioni conformi ai requisiti di cui agli art. 2, 3 e 4 del presente regolamento e con un tempo di riflessione compreso tra 15 e 60 minuti per giocatore, o quelle il cui tempo di riflessione fissato più 60 volte l'incremento previsto è compreso tra 15 e 60 minuti.
2. Le competizioni omologabili sono pubblicate nell'apposita sezione del Calendario Nazionale e sono valide per l'acquisizione e per le variazioni del punteggio di merito Elo Italia Rapid.
3. Il numero minimo di turni è stabilito in sei.
4. Il numero minimo di giocatori è stabilito in quattordici.
5. Il sistema di abbinamento deve essere preferibilmente svizzero o all'italiana (a seconda del numero di turni programmato e del numero di partecipanti).

6. In caso di ex-aequo, la classifica sarà redatta in base a quanto stabilito nel bando del torneo o, in mancanza di tali norme, in base al sistema Sonneborg-Berger, se il torneo si è svolto con girone all'italiana, o in base al sistema Bucholz (variante Cut 1), se il torneo si è svolto con sistema svizzero o italo-svizzero.
7. La responsabilità del versamento di quanto eventualmente dovuto alla FSI per la competizione ricade sugli organizzatori.
8. La responsabilità della trasmissione dei dati necessari per l'omologazione spetta all'arbitro.

## **5. Omologazione**

1. Le pubblicazioni relative alla pubblicizzazione delle competizioni valide per l'acquisizione e le variazioni del punteggio di merito Elo Rapid Italia, in qualsiasi forma avvengano, devono recare la dicitura "Torneo omologabile FSI".
2. L'omologazione del torneo avviene inviando entro 8 giorni i file generati dal programma utilizzato tramite posta elettronica al Responsabile designato e versando l'eventuale quota di omologazione stabilita dal Consiglio Federale. Nel corpo del messaggio deve essere inserito il luogo del torneo, la data di effettuazione, il nome dell'Arbitro e dell'Organizzatore. La F.S.I. comunicherà per tempo eventuali modifiche alla procedura di omologazione (moduli da compilare, omologazione diretta online via Internet, ecc.).
3. Per i tornei omologati la F.S.I. ha facoltà di gestire i dati dei partecipanti (cognome, nome, categoria, provincia, Elo Italia Rapid) per i propri fini istituzionali, compresa la pubblicazione sul sito Internet federale. È compito degli organizzatori rendere edotti i partecipanti di questa prerogativa.
4. Qualora una competizione non venisse omologata, non sarà effettuato alcun calcolo per le variazioni del punteggio Elo Italia Rapid. In tal caso, l'eventuale tassa di omologazione versata sarà incamerata dalla FSI a titolo di rimborso spese di segreteria.

## **6. Punteggio di merito Elo Italia Rapid**

1. A tutti i giocatori che partecipano a tornei F.S.I. può essere assegnato un punteggio di merito secondo il sistema di classificazione denominato "Elo Italia Rapid". I giocatori non presenti nella lista Elo Rapid entreranno col punteggio 1440 e  $k=30$  o con l'eventuale Elo Italia o FIDE posseduto.
2. L'aggiornamento del punteggio Elo Italia Rapid individuale avverrà alla fine dei cosiddetti "periodi di classificazione", cioè bimestralmente ogni 1° gennaio, 1° marzo, 1° maggio, 1° luglio, 1° settembre, 1° novembre con chiusura dei conteggi ai tornei regolarmente pervenuti alla FSI rispettivamente entro il 25 dicembre, 25 febbraio, 25 aprile, 25 giugno, 25 agosto, 25 ottobre. I tornei pervenuti dopo tali date saranno registrati nel primo periodo di classificazione successivo utile.
3. Per l'intero periodo di classificazione, il giocatore manterrà fisso il proprio punteggio Elo Italia Rapid per sé e per i propri avversari. A chiusura del periodo di classificazione sarà effettuata la somma algebrica delle variazioni conseguite in ogni singolo torneo.
4. La Graduatoria Nazionale entra in vigore a tutti gli effetti nelle date di cui all'art. 6.2, tramite pubblicazione sul sito Internet della FSI.

5. Qualora per qualsiasi motivo la pubblicazione della Graduatoria Nazionale subisse dei ritardi, i tornei a iniziarsi dovranno essere gestiti a tutti gli effetti immediati e futuri con punteggi Elo Italia Rapid del precedente periodo di classificazione.
6. Le partite non giocate, per qualsiasi motivo, non saranno conteggiate per l'Elo Italia Rapid.
7. Nel caso che, in base al sistema di calcolo, un giocatore classificatosi al primo posto (anche ex-aequo) di un torneo dovesse conseguire una variazione di punteggio Elo Italia Rapid negativa, tale variazione non verrà apportata.
8. I giocatori stranieri sprovvisti di punteggio Elo Rapid, che disputano tornei in Italia, saranno equiparati a un punteggio teorico Elo Rapid da parte dell'Arbitro Principale, utilizzando il loro punteggio Elo FIDE, se esistente, o secondo il miglior discernimento dell'Arbitro stesso. Le variazioni riportate dai loro avversari saranno ritenute valide a tutti gli effetti.

## 7. Sistema di calcolo dell'Elo Italia Rapid

1. Si confronta il punteggio del giocatore con quello di ogni avversario ed in base alla differenza ( + o - ) si trova sulla tabella Elo Italia Rapid (vedi art. 7.5) la percentuale che ogni giocatore avrebbe dovuto fare ad ogni partita; quando la differenza tra due punteggi supera i 400 punti si considera tale differenza uguale a 400 punti. Si sommano dette percentuali e si trasformano in punti (punti attesi = PA), arrotondando il secondo decimale a zero da 0,01 a 0,05 ed a uno da 0,06 a 0,09.
2. Si confronta il punteggio realmente ottenuto (P) col PA e la differenza si moltiplica con K ottenendo la variazione finale (V) che sarà sommata o sottratta all'indice (I).

In pratica la formula è:

$$I = I + K (P-PA)$$

3. Il coefficiente (K) è:
  - a) 30, fino a Elo 2199 (Elo posseduto all'inizio del periodo di classificazione)
  - b) 20, da Elo 2200 in su (Elo posseduto all'inizio del periodo di classificazione)

Una volta raggiunto il punteggio di 2200 rapid il coefficiente non subirà ulteriori variazioni.

4. I punteggi Elo Italia Rapid pubblicati periodicamente sugli elenchi sono approssimati come segue:
  - a) da 0,1 a 0,4: approssimazione all'intero precedente;
  - b) da 0,5 a 0,9: approssimazione all'intero successivo.
5. La tabella Elo Italia Rapid:

Differenza	%+	%-	Differenza	%+	%-
0 - 3	50	50	189 - 197	75	25
4 - 10	51	49	198 - 206	76	24
11 - 17	52	48	207 - 215	77	23
18 - 25	53	47	216 - 225	78	22
26 - 32	54	46	226 - 235	79	21
33 - 39	55	45	236 - 245	80	20
40 - 46	56	44	246 - 256	81	19
47 - 53	57	43	257 - 267	82	18
54 - 61	58	42	268 - 278	83	17
62 - 68	59	41	279 - 290	84	16
69 - 76	60	40	291 - 302	85	15
77 - 83	61	39	303 - 315	86	14
84 - 91	62	38	316 - 328	87	13
92 - 98	63	37	329 - 344	88	12
99 - 106	64	36	345 - 357	89	11
107 - 113	65	35	358 - 374	90	10
114 - 121	66	34	375 - 391	91	9
122 - 129	67	33	392 - 411	92	8
130 - 137	68	32	412 - 432	93	7
138 - 145	69	31	433 - 456	94	6
146 - 153	70	30	457 - 484	95	5
154 - 162	71	29	485 - 517	96	4
163 - 170	72	28	518 - 559	97	3
171 - 179	73	27	560 - 619	98	2
180 - 188	74	26	620 - 735	99	1

## 8. Categorie

1. Allo scopo di raggruppare i punteggi di merito vengono istituite le categorie, contrassegnate dalle lettere e dai valori di seguito riportati. Le categorie non rappresentano titoli per i giocatori che le possiedono.
2. L'uso delle categorie non è vincolante per l'organizzatore in merito alla distribuzione dei premi, per la quale è possibile utilizzare altri sistemi purché chiaramente riportati nel bando.
3. La categoria rappresenta il massimo raggruppamento Elo Rapid posseduto per almeno 2 periodi di aggiornamento, anche non consecutivi. Ottenuta una categoria, non sarà più possibile scendere a una categoria inferiore.
4. Sono riportate di seguito le categorie e i relativi raggruppamenti:

Categoria	Valore
A	$> 2399$
B	$2200 \div 2399$
C	$2000 \div 2199$
D	$1800 \div 1999$
E	$1600 \div 1799$
F	$1400 \div 1599$
G	$< 1400$